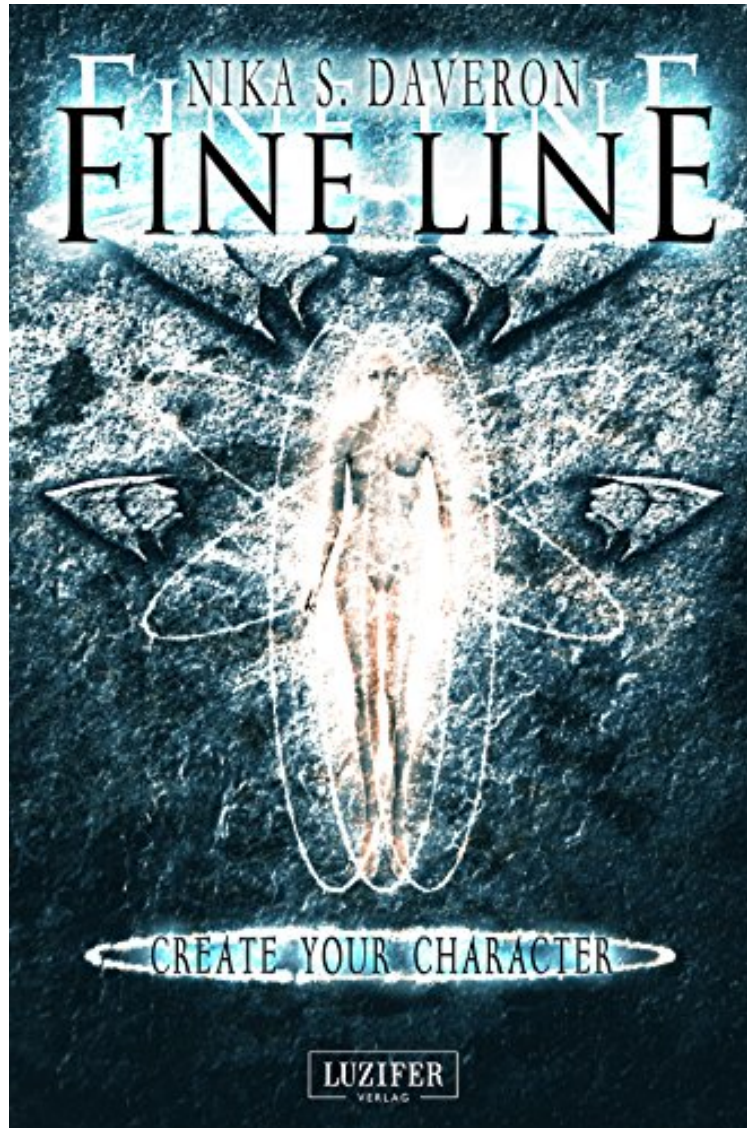


(Free download) Fine Line - Create your Character: Roman

Fine Line - Create your Character: Roman

Von Nika S. Daveron

ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #105889 in eBooksVerffentlicht am: 2017-06-19Erscheinungsdatum:
2017-06-19File Name: B00WT0RPES | File size: 44.Mb

Von Nika S. Daveron : Fine Line - Create your Character: Roman before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Fine Line - Create your Character: Roman:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Schn mit kleinen MackenVon -KundeBin eher zufällig zu diesem Buch gekommen, weil es kostenlos erhaltlich war. Wegen dem Thema, ich bin halt passionierter Videospiele, habe ich es dann tatsächlich auch begonnen und durchgelesen. Es liest sich sehr flssig, weil der Schreibstil auch sehr einfach ist und den Lesefluss an keiner Stelle durch unglckliche Formulierungen hemmt.Fine Line schafft den Spagat, Unwissende in die Materie einzufhren sowie Wissende nicht zu

langweilen, ausgezeichnet, whrend es seine eigenen Sci-Fi Gesetzmigkeiten relativ glaubhaft einbindet. Die Charaktere wirkten grotteils realistisch, mit den blichen in Romanen gngigen parodistischen bertreibungen. Kein Mensch ist eben nur sympathisch, jeder hat irgendwelche Macken. Allerdings blieben leider viele der Onlinefreunde recht undefiniert, da htte noch mehr drin sein knnen. Und ausgerechnet "Wiz-Kid" Jey kam ziemlich unrealistisch rber. Einen Stern Abzug gibt es, weil der Roman mitten drin aufhrt und nirgendwo in der Beschreibung ersichtlich wird, dass es sich um einen Mehrteiler handelt. Letztlich wird nmlich keine einzige der Hauptfragen beantwortet oder auch nur eines der Probleme gelst. Der Roman endet einfach mitten in der Handlung, ist also sozusagen Teil 1.1 (also nicht mal wie bei Romanserien, wo eine Folge eine abgeschlossene Haupthandlung bietet). 3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ich will auch spielen!! Von Sol_y_MarIch habe mir das Buch im Rahmen einer Werbeaktion kostenlos auf meinen Kindle geladen, und normalerweise bleiben solche kostenlosen e-books erstmal eine Weile dort liegen, wenn sie auf meiner Prio-Lese-Liste nicht ganz weit oben stehen. Durch einen glcklichen Zufall brauchte ich jedoch zur berbrckung ein interessantes Buch, bis 2 Tage spter ein Must-Have-Roman erscheinen wrde. Ich las die ersten Seiten von Fine Line - und war sofort gebannt. Ich konnte mich einfach nicht von der Story lsen. Das ist anfangs vor allem dem angenehmen Schreibstil der Autorin geschuldet. Er liest sich so leicht, dass ich nach krzester Zeit vergessen hatte, dass ich berhaupt lese, was fr mich immer ein positives Zeichen ist. Wie meine Rezensions-Kollegen kann ich diesen Glcksgriff von einem Roman nicht nur Gamern wrmstens weiterempfehlen! Letztlich hat man gar nicht wirklich das Gefhl, es handle sich lediglich um ein Online-Spiel. Nein, man ist mitten dabei, die Realitt schwimmt mit Fiktion, sodass das Online-Game nach kurzer Zeit eigentlich die Handlung der Wirklichkeit ist. Positiv fand ich auch, dass die Autorin fr Laien jeden Fachbegriff bzw. jede game-typische Abkrzung kurz erlutert, sodass man kein Problem hat, zu verstehen, von was gerade die Rede ist. Der Roman ist rasant, interessant, extrem kurzweilig, und hat auch eine kleine (unkitschige) Liebesgeschichte in petto, die sich jedoch unaufdringlich in den Plot einfgt. Der Roman bleibt definitiv im Gedchtnis - und JA, man mchte danach tatschlich sofort den Controller in die Hand nehmen und Teil eines Online-Games werden! Zwei kleine Kritikpunkte htte ich dann doch noch: Die zweite Hlfte des Romans ist kurioserweise nicht ganz so fesselnd wie Teil 1 (obwohl es hier eigentlich rasanter zugeht ...). Und ich persnlich hatte ein wenig Probleme, zu verstehen, ob diese ganze Technik mit diesem bestimmten Trick (verrate ich euch nicht wg. Spoiler-Gefahr) in der Wirklichkeit funktionieren knnte. Ob so etwas technisch tatschlich mglich wre oder als rein utopische Fiktion gedacht ist. Hier htte ich als absoluter "Programmierer-Laie" gerne mehr Hintergrund-Infos gehabt. Diese zwei Kritikpunkte berwiegen dennoch nicht den Fakt, dass der Roman berraschend gut war und mal ein nicht alltgliches Subjekt hatte. Einen thematisch vergleichbaren Roman habe ich bisher nur bei Ursula Poznanski gelesen (Erebos). Klare Kaufempfehlung fr Fine Line! *** Wenn meine Rezension fr Sie hilfreich im Sinne von "aussagekrftig" war, dann wrde ich mich freuen, wenn Sie das mit dem Button "Hilfreich" unter der Rezension belohnen! Vielen Dank. *** 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Einmalig Von Pawana Da ich schon andere Bcher von der Autorin besitze und dieses ganz besonders interessant fand, hatte ich es mir natrlich auch sofort bestellt. Wie von Prime gewohnt, war es gleich am nchsten Tag schon da und ich konnte loslegen. Von der ersten Seite an fesselte mich das Buch und ich fand mich auch selbst dort wieder. Jeder Gamer hat irgendwann mal angefangen und stand vllig ahnungslos in einer vllig neuen Welt, bekam Begriffe und Sachen an den Kopf geschmissen, die man vorher nicht einmal ansatzweise kannte. Und jeder kennt diese kleine, gemtliche Gilde, die man eigentlich nie verlassen will. Genau mit diesem Gefhl hatte mich das Buch am Schlafittchen gepackt. An sich deckt diese Buch die Gedanken von vielen Gamern: Was knnte ich alles machen, wenn ich meinen Charakter selbst steuern knnte wie meinen echten Krper? Die Autorin hat es auf geniale Art und Weise geschafft, diese Gedankengnge rber zu bringen und darzustellen. Ich habe mich sofort in die Situationen hineinversetzen knnen und konnte das Buch bis zum Ende nicht aus der Hand legen. Das Buch ist also meinerseits eine komplette Kaufempfehlung und ich wrde es immer als erstes Empfehlen, wenn man nach Bchern ber Videospiele sucht.

Kurzbeschreibung Elayne ist ganz besessen von dem Spiel Fine Line, einem eigentlich typischen Onlinespiel. Doch bald stellt sie fest, dass an Fine Line eigentlich gar nichts normal ist, nachdem sie der Spieler-Gilde Xanadu beitrtritt. Denn die Gilde hat durch eine spezielle Technologie die Mglichkeit, in den Krper ihrer Avatare einzutauchen. Anfangs gefllt Elayne dieses phnomenale Spielgefhl, doch schon bald entbrennt ein Kampf um Leben und Tod, als jemand versucht, diese Technologie zu stehlen. Whrend des Lesens werden Sie das dringende Bedrfnis verspren, unbedingt ein Online-Computerspiel spielen zu wollen - nach diesem Buch werden Sie keines mehr spielen wollen!

Versprochen!-----Spannend, fesselnd, einfach genial"

[Lesermeinung]Die Autorin schafft es sogar Nicht-Gamer wie mich zu fesseln. Bitte mehr davon!"

[Lesermeinung]Innovativ, spannend, authentisch" [Lesermeinung]Kurzbeschreibung Elayne ist ganz besessen von dem Spiel Fine Line, einem eigentlich typischen Onlinespiel. Doch bald stellt sie fest, dass an Fine Line eigentlich gar nichts normal ist, nachdem sie der Spieler-Gilde Xanadu beitrtritt. Denn die Gilde hat durch eine spezielle Technologie die Mglichkeit, in den Krper ihrer Avatare einzutauchen. Anfangs gefllt Elayne dieses phnomenale Spielgefhl, doch

schon bald entbrennt ein Kampf um Leben und Tod, als jemand versucht, diese Technologie zu stehlen. Während des Lesens werden Sie das dringende Bedürfnis verspüren, unbedingt ein Online-Computerspiel spielen zu wollen - nach diesem Buch werden Sie keines mehr spielen wollen!

Versprochen!-----Spannend, fesselnd, einfach genial"

[Lesermeinung]Die Autorin schafft es sogar Nicht-Gamer wie mich zu fesseln. Bitte mehr davon!"

[Lesermeinung]Innovativ, spannend, authentisch" [Lesermeinung]über den Autor und weitere Mitwirkende Nika S. Daveron stellte bereits im frühen Alter von 8 Jahren fest, dass das Beste am PC die Tastatur war - neben dem verlichen Gratisvorrat an leeren Blättern. Geboren 1985 im schönen Kln, lebt sie derzeit in Neuss und ist als Brokauffrau tätig. Wenn sie sich nicht gerade im Sattel oder auf den deutschen Galopprennbahnen herumtreibt, glüht die Xbox oder die Maus; Computerspiele können auch schon mal den Schlaf kosten. Krach geht bei ihr durchaus als Musik durch, wenn sie sich auf Industrial-Partys die Nacht um die Ohren schlägt.