

[Get free] DSA: Sternenleere: Das Schwarze Auge Kurzgeschichtensammlung

## DSA: Sternenleere: Das Schwarze Auge Kurzgeschichtensammlung

*Von Eevie Demirtel, Marco Findeisen, Mike Krzywik-Gro, Daniel Heler, M. A. Lippert, Michael Masberg, Carolina Mbis, Marie Mnkemeyer, Daniel Simon Richter, Gudrun Schrer, Stefan Schweikert, Alex Spohr, Jens Ullrich, Judith C. Vogt, Christian Vogt, Josch K. Zahradnik, Lena Zeferino*  
ePub | \*DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrang: #26184 in eBooksVerffentlicht am: 2015-11-25Erscheinungsdatum:  
2015-11-25File Name: B0183Y0OLE | File size: 77.Mb

**Von Eevie Demirtel, Marco Findeisen, Mike Krzywik-Gro, Daniel Heler, M. A. Lippert, Michael Masberg, Carolina Mbis, Marie Mnkemeyer, Daniel Simon Richter, Gudrun Schrer, Stefan Schweikert, Alex Spohr, Jens Ullrich, Judith C. Vogt, Christian Vogt, Josch K. Zahradnik, Lena Zeferino : DSA: Sternenleere: Das Schwarze Auge Kurzgeschichtensammlung** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised DSA: Sternenleere: Das Schwarze Auge Kurzgeschichtensammlung:

Kundenrezensionen  
Hilfreichste Kundenrezensionen  
0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. fr DSA-Fans eine nette Unterhaltung... Ansonsten besser nicht. Von Jens Gehring  
Eigentlich mag ich Sammlungen an Kurzgeschichten nicht sonderlich... Da ich aber alle DSA-Romane lese, wollte ich auch hier keine Ausnahme machen. Anfangs war ich von der ein oder anderen Kurzgeschichte auch erwartungsgemäß nicht sonderlich angetan und das Buch hat sich echt zäh gelesen. Dies wurde aber im weiteren Verlauf sehr viel flüssiger und es kamen auch ein paar recht nette Kurzgeschichten dazu. Besonders nett sind immer diese AHA-Effekte wie z.B. "den Ort kenn ich doch" oder "das hat damit zu tun" oder "ach der Charakter". Ohne diese wäre es aber auch langweilig. Zu erwähnen ist auch noch, dass alle Geschichten im Zusammenhang mit einem großen Ereignis in der Welt des schwarzen Auges stehen und daher einen direkten oder indirekten Bezug zu existierenden (z.B. der Uthuria Start) oder kommenden Romanen (z.B. Splitterdämmerung) haben. Wenn man diesen Link versteht, macht es Spaß! Dies bleibt aber den DSA-Roman-Lesern, aktiven Spielern oder Kennern vorbehalten.  
Fazit: ohne DSA-Affinität wäre es für mich 2-3 Sterne, für DSA-Fans ganz knappe 4 Sterne  
0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Eigentlich ziemlich genau was ich wollte. Von Saschalch  
Habe vor einiger Zeit angefangen DSA zu spielen und wollte mich irgendwie in Aventurien einleben, oder wenigstens etwas vertrauter mit der Welt und ihren Figuren werden. Das Buch ist meiner Meinung nach nicht allzu gut geschrieben, aber es hat genau diesen Rollenspiel/DSA Charme, den ich mir erhofft hatte. Also: Genau was ich wollte.  
Leuten, die nichts mit DSA am Hut haben, kann ich das Buch aber nicht empfehlen.  
0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Epische Kurzgeschichten-Sammlung  
Von Michael A. Ganze 24 Kurzgeschichten bietet das Band, welche entweder auf die kommenden Taten der Götter hindeuten, Prophezeiungen durch das Chaos der Gestirne thematisieren oder von den Konsequenzen des Ereignisses um den Sternenfall handeln. Dabei hat man sich bemüht, nicht nur auf Aventurien zu schauen. So beginnt ein Handlungsstrang bereits in den Dunklen Zeiten und eine Geschichte spielt in Myranor auf dem Baan-Bashur, ein gewaltiger Berg auf dem einst die legendären Archer (auch Bashuriden genannt) lebten. Auch der Limbus, das Nichts zwischen den Welten, wird zum Schauplatz einer Geschichte und der Sdkontinent Uthuria wird zumindest erwähnt. Die meisten Geschichten spielen jedoch in Aventurien und dort in Gareth, der größten Stadt des Kontinents. Die Charaktere der Geschichten sind dabei ebenso vielfältig ob Wächter des Limbus, besessener Barbar oder reichster Kaufmann Aventuriens - jede Geschichte hat ihre eigenen Akteure. Viele der Protagonisten sind dabei aus Abenteuern oder dem Metaplot, der fortlaufenden Geschichte Aventuriens, bekannt. Die Geschichten stammen aus den Federn vieler verschiedener DSA-Autoren und lesen sich dabei sehr spannend. Mit ausreichend Hintergrundwissen bieten sie zudem viel Spielraum für Spekulationen über das, was die Zukunft bringen mag. Manche zusammenhängende Erzählung wurde allerdings auf mehrere Geschichten aufgesplittet und von anderen Geschichten unterbrochen. Daher sind es, wenn man es genau nimmt, nicht 24 einzigartige Geschichten, sondern weniger.

Nichts für Neueinsteiger  
=====Wie oben schon angedeutet richtig sich die Anthologie nicht an Neulinge im DSA Universum. Die große Menge an Andeutungen, Fachbegriffen und aventurischen Anspielungen dürfte für Neueinsteiger schlicht zu viel sein. Manche Geschichten sind zwar auch ohne viel Kenntnis der Hintergrundwelt verständlich, doch bei den meisten dürfte der Leser gar nicht verstehen, um was es überhaupt geht. Und da hilft auch nicht das DSA typische Glossar mit den wichtigsten Begriffen, Namen und Göttern am Ende des Buches. Für langjährige Freunde der Spielwelt bietet die Anthologie dafür um so mehr Freiraum für Spekulationen über die künftigen Entwicklungen, die geplanten großen Kampagnen und die neue Götterwelt. Was bringt denn Aventuriens Zukunft nun?  
=====Natürlich steht der

sogenannte Sternenfall im Mittelpunkt, ein Ereignis, das die Gesetze der Götterwelt verndert. Viele der Prophezeiungen handeln von der Rückkehr des Goldenen, der in nahezu allen Kulturen der Weltgeschichte einen anderen Namen besitzt. Heutzutage am bekanntesten unter den Namen "der Namenlose". Aber auch Kriegsgötter abseits der Göttin Rondra werden thematisiert und mögen in der Zukunft eine große Rolle spielen. Die fallenden Sterne sind dazu ihrerseits Artefakte, die wohl in der nächsten Zeit Aventurien beeinflussen werden. In der Anthologie wird auch die umstrittene Vermenschlichung der Götter vorangetrieben. So treffen sich menschengestaltige Götter im Limbus oder auf Aventurien, um neue Bündnisse auszuhandeln. Dies dürfte für Freunde einer eher mystischeren Götterdarstellung ein unangenehmer Bruch in den sonst schönen Geschichten

sein.  
Fazit  
=====Als langjähriger Spieler und Spielleiter mit enorm viel Hintergrundwissen war dieses Buch eine Offenbarung für mich. hnlich wie beim Sonderroman "Magische Zeiten", welches vor einigen Jahren zum 20-jährigen Jubiläum von DSA erschien, bot nahezu jede Geschichte für den Kenner brisantes Hintergrundwissen bzw. Andeutungen zu künftigen Ereignissen. Dies macht mich enorm heiß auf das, was noch kommen mag. Ich kann jeden Käufer des Buchs empfehlen, beim Lesen irgendwelche epische Musik, z.B. von "Two Steps from Hell", zu konsumieren, da so die Epik in diesen Geschichten noch mehr zur Geltung kommt. Allerdings sollte jedem potentiellen Käufer bewusst sein, dass dieses Buch nichts für Gelegenheits-DSA-Spieler ist.

Kurzbeschreibung DSA5 Kurzgeschichtenband Sterne fallen vom Himmel und auf Aventurien haben Menschen wie Nichtmenschen, von Bauer Alrik bis hin zu Klerus und gekrönten Huptern, Visionen vom Untergang, richtige und falsche, mögliche und unmögliche. Die Mauern Alverans erbeben, die Ketten des Dreizehnten Gottes rasseln, und wenn eine Entität mächtig wie er auch nur den kleinen Finger rührt, werfen große Ereignisse ihre Schatten voraus. Die Weltzeitwende bringt große Veränderungen für Aventurien mit sich, und allein wackere Helden mögen das Znglein an der Waage sein, wenn es um das Schicksal eines gesamten Kontinents, ja einer gesamten Welt geht. Dieser Kurzgeschichtenband versammelt Geschichten rund um das schicksalhafte Ereignis des Sternenfalls. Enthalten sind mehr als 20 phantastische Geschichten, welche die Leser in die verschiedensten Winkel Aventuriens führen und manchmal sogar darüber hinaus.

Kurzbeschreibung DSA5 Kurzgeschichtenband Sterne fallen vom Himmel und auf Aventurien haben Menschen wie Nichtmenschen, von Bauer Alrik bis hin zu Klerus und gekrönten Huptern, Visionen vom Untergang, richtige und falsche, mögliche und unmögliche. Die Mauern Alverans erbeben, die Ketten des Dreizehnten Gottes rasseln, und wenn eine Entität mächtig wie er auch nur den kleinen Finger rührt, werfen große Ereignisse ihre Schatten voraus. Die Weltzeitwende bringt große Veränderungen für Aventurien mit sich, und allein wackere Helden mögen das Znglein an der Waage sein, wenn es um das Schicksal eines gesamten Kontinents, ja einer gesamten Welt geht. Dieser Kurzgeschichtenband versammelt Geschichten rund um das schicksalhafte Ereignis des Sternenfalls. Enthalten sind mehr als 20 phantastische Geschichten, welche die Leser in die verschiedensten Winkel Aventuriens führen und manchmal sogar darüber hinaus.